



CONVOCAATION DU CONSEIL MUNICIPAL

Madame et Monsieur Le (La) Conseiller(e)
Municipal(e)

Madame et Monsieur,

J'ai l'honneur de vous inviter à participer à la réunion du Conseil Municipal qui se tiendra à la mairie le :

Mercredi 8 mars 2023 à 20h30

Veuillez agréer, Madame et Monsieur, l'assurance de ma considération distinguée.

À Saint-Sulpice-la-Forêt, le 3 mars 2023



ORDRE DU JOUR

1. Finances / Vote du Compte Administratif 2022 du budget commune et budgets annexes
2. Finances / Vote du compte de gestion 2022 du budget commune et budgets annexes
3. Finances / Affectation des résultats d'exploitation 2022 du budget commune et budgets annexes
4. Finances / Tarifs ALSH - garderie / Délibération
5. Finances / Dotation de Soutien à l'Investissement Local (DSIL) / Rénovation énergétique des bâtiments communaux / Plan de financement / Délibération
6. Finances / loyer salle du Tronchay / Délibération
7. Enfance – jeunesse / Caisse d'Allocations Familiales d'Ille et Vilaine / Convention Territoriale Globale (CTG) / Approbation
8. Personnel communal / Création d'un poste non permanent pour un accroissement temporaire ou saisonnier d'activité / Délibération
9. Personnel communal / Création d'un poste de commis de cuisine au tableau des effectifs suite au départ en retraite d'un agent / Délibération
10. Urbanisme / Vente de la parcelle n°AB 538 / Ilot Lucie Aubrac /Délibération
11. Délégation du Maire
12. Questions diverses

POUVOIR¹

Je soussigné Madame et Monsieur Le (La) Conseiller(e) Municipal(e)
donne pouvoir à :

- de me représenter à la réunion du Conseil Municipal convoqué pour le 8 mars 2023
- de prendre part à toutes les délibérations.
- d'émettre tous votes et signer tous documents.

Le présent pouvoir conserve ses effets pour tout autre jour suivant² auquel cette réunion serait reportée pour une cause quelconque.³

Fait à Saint-Sulpice-la-Forêt, le :

¹ A n'utiliser qu'en cas d'absolue nécessité.

² Validité : trois reports au maximum.

³ Mention manuscrite : « Bon pour pouvoir » et signature.